**¿En que consiste el espacio de color HSV?**

Representación tridimensional del color basado en los componentes de *tinte*, *matiz* o *tonalidad* (*hue*,en [inglés](https://www.ecured.cu/Ingl%C3%A9s)), *saturación* (*saturation*) *brillo* o *valor* (*value*).

**¿Cómo se mapean colores a dicho especio?**

El modelo de color HSV es una transformación no lineal del modelo RGB en [coordenadas cilíndricas](https://www.ecured.cu/Coordenadas_cil%C3%ADndricas) de manera que cada color viene definido por las siguientes dimensiones:

* Tinte o matiz: Ángulo que representa el matiz, normalmente definido entre 0o y 360o.
* Saturación: Nivel saturación del color, dado entre 0 y 1, 0 representa sin saturación alguna (blanco), hasta 1 que sería el matiz en toda su intensidad. Es común también darlo en percentiles 0%-100%.
* Brillo: Nivel del brillo entre 0 y 1. 0 es negro; 1, blanco. Al igual que la saturación puede darse en porcientos entre 0% y 100%. De esta forma el 50% indica el nivel medio o normal del brillo del color.

**Referencias:**

<https://www.ecured.cu/Modelo_HSV>